WHITEPAPER

WHAT IF? BY SCHALLERN.IO — WHITEPAPER KONSEP $FLIPIF

Versi 0.2 · Draf kerja · 31 Oktober 2026 · Culturetek Pte. Ltd., Singapura

> **BAGAIMANA JIKA SATU PERTANYAAN MEMBAWA KOMUNITAS DARI CERITA SEBUAH KOIN KE DUNIA GAME SUNGGUHAN?**

1. ABSTRAK

WHAT IF? by Schallern.io ($FLIPIF) adalah koin komunitas di Solana yang peluncurannya di Pump.fun direncanakan pada **11 November 2026, 11:11 Berlin (10:11 UTC)**. Tugasnya adalah perhatian: ia menceritakan kisah yang membawa orang dari dunia meme coin Solana ke proyek nyata yang bisa dimainkan, game lempar koin Schallern (https://schallern.io), dan ke Founder Collection-nya. Founder NFT hanya di-mint di schallern.io; NFT ini tidak terkait dengan Pump.fun dan tidak dijual di sana.

Per versi ini koin **belum dibuat** dan belum ada alamat resmi. Segala hal seputar $FLIPIF adalah skenario what-if: tidak ada smart contract, game uang sungguhan, pembagian biaya, atau NFT gratis yang ada atau dijanjikan.

2. MENGAPA CERITA KOIN

Kebanyakan meme coin adalah chart dengan lelucon. $FLIPIF adalah chart dengan tujuan. Demo Schallern sudah ada, gratis, berjalan di desktop dan ponsel, dan memiliki Founder Collection yang sedang dipersiapkan. Ceritanya memberi holder koin sesuatu untuk dilakukan selain memantau harga: bermain, memberi masukan, bergabung ke Discord, dan, jika mau, menjadi bagian dari Founder Collection. Bagi Schallern koin ini adalah mesin jangkauan; bagi holder ini adalah cerita yang bisa mereka ceritakan ulang.

3. CERITA DALAM SEMBILAN BAB

1. **Mulai** — bagaimana jika pertanyaannya jadi viral di Pump.fun dan orang-orang membagikan simbolnya?
2. **$1 jt** — bagaimana jika tonggak pertama tercapai dan koin, komunitas, serta dunia yang bisa dimainkan muncul dalam satu klip?
3. **$4 jt** — bagaimana jika ceritanya terus berlanjut dan membawa pembeli, percakapan, dan pemain ke demo?
4. **Founder NFT** — Bagaimana jika memegang $FLIPIF disertai Founder NFT gratis? Bagaimana jika mint berjalan baik dan semua yang membeli setidaknya 1 SOL $FLIPIF serta tidak menjual apa pun sampai 31 Jan 2027 menerima Founder NFT gratis? Bagaimana jika 500 Founder NFT disisihkan untuk itu, dan undian langsung di antara alamat wallet tersebut menentukan bila lebih dari 500 memenuhi syarat? Ini skenario: bukan kampanye, tanpa hak klaim.
5. **Satu mata uang** — Bagaimana jika $FLIPIF menjadi satu-satunya mata uang game? Bagaimana jika siapa pun yang ingin bermain dengan uang sungguhan menghubungkan wallet dan menukar USDT atau koin lain ke $FLIPIF? Taruhan, kemenangan, dan biaya semuanya berjalan dalam $FLIPIF, dengan nilai dolar AS selalu tampil di bawahnya dan meja dikonversi secara dinamis. Kemenangan akan kembali dalam $FLIPIF ke wallet pemain, bebas ditukar di sana.
6. **Biaya 50 / 50** — Bagaimana jika biaya rumah dibagi 50 / 50? Bagaimana jika 50% masuk ke pool Founder untuk 10.000 NFT dan 50% ke wallet perusahaan, semuanya dalam $FLIPIF? Smart contract, yang belum dibuat, bisa memeriksa pool setiap 24 jam dan membayar hanya mulai dari nilai $50.000 di pool, yaitu $5 per NFT. Ini akan terjadi setiap kali pool mencapai $50.000, bukan hanya sekali. Di bawah itu akan terus terkumpul, karena pembayaran kecil akan terlalu mahal akibat biaya transaksi. Penerima akan menanggung biaya transaksi, dipotong dari pembayaran.
7. **Pembakaran** — Bagaimana jika setiap pembayaran membakar $FLIPIF? Bagaimana jika 5% bagian perusahaan dibakar otomatis? Itu 2,5% dari semua biaya, dan suplai akan terus menyusut: deflasi.
8. **Momen exchange** — bagaimana jika komunitas, penggunaan, dan perdagangan tumbuh cukup besar untuk mengejar listing spot yang ditinjau?
9. **Menoleh ke belakang** — bagaimana jika, setahun kemudian, orang berkata ceritanya sudah ada sejak hari pertama?

Semua bab adalah skenario: tidak ada NFT gratis, fungsi dalam game, pembagian biaya, smart contract, atau pengajuan ke bursa yang aktif atau dijanjikan. Yang nyata hanyalah Founder Mint di schallern.io. Angka $1 jt dan $4 jt adalah tonggak cerita, bukan hasil yang dijanjikan.

WHAT IF adalah cerita, bukan janji. Tidak ada smart contract, game uang sungguhan, pembagian biaya, atau NFT gratis yang ada atau dijanjikan, dan mungkin tidak akan pernah ada. Founder NFT hanya di-mint di schallern.io dan tidak terkait dengan Pump.fun. $FLIPIF adalah koin komunitas tanpa nilai intrinsik. Kripto bisa jatuh ke nol.

4. FAKTA TOKEN (SESUAI RENCANA)

Hal	Rencana
Nama / ticker	WHAT IF? by Schallern.io / **FLIPIF**
Chain / tempat	Solana / bonding curve Pump.fun, lalu PumpSwap setelah graduasi
Suplai	1.000.000.000 (ditetapkan oleh launchpad)
Pra-penjualan, alokasi tim	tidak ada; koin dibuat di kurva publik. Dompet proyek yang diungkapkan direncanakan memegang **tidak lebih dari 2 % suplai**, dibeli di pasar terbuka seperti semua orang
Biaya perdagangan di kurva	total 1,25 %, dibagi antara kreator dan protokol (dokumentasi Pump.fun)
Graduasi	otomatis dan tidak dapat dibatalkan saat kurva terisi; likuiditas bermigrasi ke PumpSwap; Pump.fun tidak menambah atau menarik likuiditas setelahnya
Fee kreator	Pump.fun membayar kreator sebagian dari biaya perdagangan; Schallern akan mempublikasikan bagaimana bagian itu digunakan (menjalankan cerita, komunitas, dan reward) sebelum peluncuran
Informasi resmi	alamat koin hanya akan dipublikasikan di https://schallern.io/what-if/

5. HUBUNGAN DENGAN SCHALLERN DAN FOUNDER COLLECTION

- **Saat ini bukan token pembayaran.** $FLIPIF tidak punya fungsi dalam game. Mode uang sungguhan Schallern yang saat ini direncanakan memakai stablecoin untuk taruhan; $FLIPIF sebagai satu-satunya mata uang game adalah skenario what-if (bagian 3), bukan rencana.
- **Bukan Founder Collectible.** Founder Collection adalah seri terpisah berisi 10.000 koleksi dengan whitepaper sendiri, hanya di-mint di schallern.io dan tidak terkait dengan Pump.fun. Ketentuannya tidak berubah: kosmetik dalam game, tanpa imbal hasil, tanpa saham perusahaan, tanpa distribusi.
- **Kemungkinan jembatan di masa depan** (hanya skenario): Founder NFT gratis untuk pemegang, pembagian biaya, pembakaran (bagian 3). Semua itu belum ada hari ini, dan mungkin tidak akan pernah ada.

6. MODEL JANGKAUAN

Model jangkauan di balik cerita ini sederhana dan secara terbuka berbasis asumsi: alamat holder → bagian yang melihat cerita → bagian yang mengunjungi schallern.io → bagian yang mint Founder Collectible. Contoh asumsi yang dipakai di halaman konsep: 100.000 alamat holder × 50 % kontak cerita × 35 % kunjungan situs × 20 % mint × 1,25 collectible per pembeli ≈ 4.375 collectible. Tingkat-tingkat ini adalah hipotesis, bukan pengukuran; kampanye sesungguhnya akan dinilai dari klik bertanda sumber, kunjungan, koneksi dompet, dan mint on-chain.

7. METODE PERBANDINGAN HISTORIS

Halaman konsep membandingkan tiga koin asal Pump.fun yang mencapai exchange spot besar (FARTCOIN, PNUT, ACT). Metode: kurs paling awal yang terlacak dari CoinLore, penutupan harian pertama di exchange tempat listing (Kraken atau Binance), dan harga tertinggi dalam 30 hari pertama; kelipatan = harga akhir ÷ kurs awal. Contoh: FARTCOIN $1,4645 ÷ $0,0101 = 145×. Ini adalah pengamatan historis koin lain, bukan ekspektasi untuk $FLIPIF.

8. RENCANA PELUNCURAN

1. **Persiapan:** rencana mulai 11 November 2026, 11:11 Berlin (10:11 UTC); wallet kreator khusus (diamankan perangkat keras, terpisah dari treasury Founder Mint); akun Pump.fun; akun X Schallern (https://x.com/schallern_io) ditautkan.
2. **Paket token:** nama, ticker, deskripsi tanpa janji, logo 1000 × 1000 px, tautan (halaman what-if, X, Discord, Telegram), metadata standar Metaplex.
3. **Peluncuran:** pembuatan di Pump.fun; alamat koin hanya dipublikasikan di https://schallern.io/what-if/.
4. **Setelah graduasi:** verifikasi Jupiter (verified.jup.ag), listing CoinGecko dan CoinMarketCap, profil token DEX Screener; token dapat dicari di Solana Explorer lewat para verifikator.
5. **Pengukuran:** pengunjung dari koin ke demo dilacak dengan tautan `?ref=FLIPIF`; tonggak cerita dilaporkan dengan data, bukan kata sifat.

9. KOMUNITAS DAN KEAMANAN

Kanal resmi: https://schallern.io/what-if/, X https://x.com/schallern_io, Telegram https://t.me/schallern, Discord https://discord.gg/FpZ5zDjV4. Tim tidak pernah menghubungi lebih dulu, tidak pernah meminta seed phrase atau pembayaran, dan tidak pernah mengirim alamat koin lewat DM. Setiap alamat koin “resmi” sebelum 11 November 2026 adalah penipuan. Obrolan harga di komunitas mengikuti aturan Schallern: tanpa janji, tanpa nasihat keuangan.

10. TIM DAN OPERATOR

Operator: **Culturetek Pte. Ltd., 6 Raffles Quay, #14-02, Singapore 048580, UEN 202411392W**. Direktur: Kai Zimmer. Kontak: mint@schallern.io.

11. STATUS, PEMBERITAHUAN HUKUM, DAN VERSI

Status: konsep, koin belum dimulai (rencana mulai 11 November 2026). Meme coin sangat volatil dan bisa kehilangan seluruh nilainya. Kerangka hukum, ketentuan, dan disclaimer

dikelola oleh Culturetek Pte. Ltd. dan dipublikasikan di https://schallern.io/legal.html. Dokumen ini bersifat informatif, bukan penawaran, bukan ajakan, dan bukan nasihat keuangan. Versi dipublikasikan beserta tanggalnya di schallern.io/whitepaper/ dan di repositori publik yang ditautkan.

WHAT IF adalah cerita, bukan janji. Tidak ada smart contract, game uang sungguhan, pembagian biaya, atau NFT gratis yang ada atau dijanjikan, dan mungkin tidak akan pernah ada. Founder NFT hanya di-mint di schallern.io dan tidak terkait dengan Pump.fun. $FLIPIF adalah koin komunitas tanpa nilai intrinsik. Kripto bisa jatuh ke nol.

- v0.1 · 16 Oktober 2026 · draf kerja pertama
- v0.2 · 31 Oktober 2026 · skenario what-if diperbarui (satu-satunya mata uang game, pembagian biaya, pembakaran, NFT gratis), rencana tanggal mulai, alamat resmi hanya di halaman what-if