WHITEPAPER

WHAT IF? BY SCHALLERN.IO — $FLIPIF 構想ホワイトペーパー

バージョン0.2 · 作業草案 · 2026年10月31日 · Culturetek Pte. Ltd.、シンガポール

> もし、ひとつの問いがコミュニティを、コインの物語から本物のゲーム世界へ導いたら？

1. 概要

WHAT IF? by Schallern.io ($FLIPIF) はSolana上のコミュニティコインで、Pump.funでの開始は**2026年11月11日11:11（ベルリン、10:11 UTC）**を予定しています。その役割は注目を集めることです。Solanaのミームコインの世界から、実際に遊べる本物のプロジェクトであるコイン投げゲームSchallern（https://schallern.io）とそのFounder Collectionへ人々を導くストーリーを語ります。Founder NFTのミントはschallern.ioのみで、Pump.funとは関係がなく、そこでは販売されません。

このバージョンの時点でコインは**まだ作成されておらず**、公式アドレスも存在しません。$FLIPIFをめぐるすべてはwhat-ifシナリオです。スマートコントラクト、リアルマネーゲーム、手数料の分配、無料NFTはいずれも存在せず、約束もされていません。

2. なぜコインの物語なのか

ほとんどのミームコインは、ジョーク付きのチャートです。$FLIPIFは、目的地のあるチャートです。Schallernのデモは存在し、無料で、デスクトップとスマートフォンで動き、Founder Collectionを準備中です。この物語は、コインホルダーに価格を眺める以外にやることを与えます：遊ぶ、フィードバックする、Discordに参加する、そして望むならFounder Collectionの一員になる。Schallernにとってコインはリーチのエンジンであり、ホルダーにとっては語り直せる物語です。

3. 九つの章で語るストーリー

1. **スタート** — もし、問いがPump.funでバイラルになり、人々がシンボルを共有したら？
2. **$1M** — もし、最初のマイルストーンに到達し、コイン、コミュニティ、遊べる世界がひとつのクリップに現れたら？
3. **$4M** — もし、物語が続き、買い手、会話、プレイヤーをデモに連れてきたら？
4. **Founder NFT** — もし$FLIPIFの保有に無料のFounder NFTが付いてきたら？ もしミントがうまくいき、$FLIPIFを1 SOL以上購入して2027年1月31日まで何も売らなかった全員が、Founder NFTを無料で受け取れたら？もしそのために500個のFounder NFTが取り分けられ、500を超えるウォレットが条件を満たした場合は、それらのウォレットアドレスの中からライブ抽選で決めるとしたら？これはシナリオです。キャンペーンでも権利でもありません。
5. **唯一の通貨** — もし$FLIPIFがゲーム唯一の通貨になったら？ もしリアルマネーで遊びたい人がウォレットを接続し、USDTなどのコインを$FLIPIFに交換するとしたら？賭け金、勝利金、手数料はすべて$FLIPIFで動き、その下には常に米ドル換算額が表示され、テーブルは動的に換算されます。勝利金は$FLIPIFで自分のウォレットに戻り、そこで自由に交換できるようになります。
6. **手数料 50 / 50** — もしハウス手数料を50 / 50で分けたら？ もし50%が10,000個のNFTのためのFounderプールへ、50%が会社ウォレットへ、すべて$FLIPIFで入るとしたら？まだ構築されていないスマートコントラクトが24時間ごとにプールを確認し、プールの価値が$50,000、つまりNFT1個あたり$5に達した場合にのみ支払う形が考えられます。これは一度きりではなく、プールが$50,000に達するたびに行われます。それ未満では、少額の支払いは取引コストが高くつきすぎるため、積み立てを続けます。取引手数料は受取人の負担で、支払額から差し引かれます。
7. **バーン** — もし支払いのたびに$FLIPIFがバーンされたら？ もし会社取り分の5%が自動でバーンされたら？それは全手数料の2.5%にあたり、供給量は減り続けます：デフレ型です。
8. **取引所の瞬間** — もし、コミュニティ、利用、取引が十分に成長し、審査を経た現物上場を目指せるようになったら？
9. **振り返り** — もし、1年後に人々が「物語は初日からあった」と言ったら？

すべての章はシナリオです。無料NFT、ゲーム内機能、手数料の分配、スマートコントラクト、取引所への申請のいずれも、進行中でも約束でもありません。現実なのはschallern.ioのFounder Mintだけです。$1Mと$4Mはストーリーの節目であり、約束された結果ではありません。

WHAT IFはストーリーであり、約束ではありません。スマートコントラクト、リアルマネーゲーム、手数料の分配、無料NFTはいずれも存在せず、約束もされておらず、今後も存在しない

かもしれません。Founder NFTのミントはschallern.ioのみで、Pump.funとは関係がありません。$FLIPIFは本質的価値のないコミュニティコインです。暗号資産はゼロになる可能性があります。

4. トークンの事実（計画時点）

項目	計画
名称 / ティッカー	WHAT IF? by Schallern.io / **FLIPIF**
チェーン / 取引の場	Solana / Pump.funボンディングカーブ、グラデュエーション後はPumpSwap
供給量	1,000,000,000（ローンチパッドにより固定）
プレセール、チーム割り当て	なし。コインは公開カーブ上で作成されます。開示されたプロジェクトウォレットは、他の全員と同じく公開市場で購入し、**供給量の2 %以下**を保有する計画です
カーブ上の取引手数料	合計1.25 %、クリエイターとプロトコルで分配（Pump.funドキュメント）
グラデュエーション	カーブが満たされると自動的かつ不可逆的に発生。流動性はPumpSwapへ移行。Pump.funはその後、流動性を追加も除去もしません
クリエイター手数料	Pump.funはクリエイターに取引手数料の一部を支払います。Schallernは、その分をどう使うか（物語の運営、コミュニティ、リワード）をローンチ前に公表します
公式情報	コインアドレスは https://schallern.io/what-if/ にのみ掲載されます

5. SCHALLERNとFOUNDER COLLECTIONとの関係

- **現時点では決済トークンではありません。** $FLIPIFにゲーム内の機能はありません。Schallernが現在計画しているリアルマネーモードは賭け金にステーブルコインを使います。唯一のゲーム通貨としての$FLIPIFはwhat-ifシナリオ（第3章）であり、計画ではありません。
- **Founder Collectibleではありません。** Founder Collectionは独自のホワイトペーパーを持つ10,000点の別シリーズで、ミントはschallern.ioのみ、Pump.funとは関係がありません。

条件は変わりません：ゲーム内では見た目のみ、利回りなし、会社の持分なし、分配なし。

- **将来ありうる橋渡し**（シナリオのみ）：保有者向けの無料Founder NFT、手数料の分配、バーン（第3章）。いずれも現時点で存在せず、今後も存在しないかもしれません。

6. リーチモデル

物語の背後にあるリーチモデルはシンプルで、仮定に基づくことを公言しています：ホルダーアドレス → 物語を見る割合 → schallern.ioを訪問する割合 → Founder Collectibleをミントする割合。構想ページで使用した仮定の例：100,000ホルダーアドレス × 50 %の物語接触 × 35 %のサイト訪問 × 20 %のミント × 購入者1人あたり1.25個 ≈ 4,375個。これらの比率は仮説であり測定値ではありません。実際のキャンペーンは、流入元タグ付きのクリック、訪問、ウォレット接続、オンチェーンミントで評価されます。

7. 過去事例の比較方法

構想ページでは、大手現物取引所に到達したPump.fun発祥の3つのコイン（FARTCOIN、PNUT、ACT）を比較しています。方法：CoinLoreの最初期の追跡レート、上場取引所（KrakenまたはBinance）での初日終値、最初の30日間の最高値。倍率 = 後の価格 ÷ 初期レート。例：FARTCOIN $1.4645 ÷ $0.0101 = 145×。これらは他のコインの過去の観測であり、$FLIPIFへの期待ではありません。

8. ローンチ計画

1. **準備：** 開始予定は2026年11月11日11:11（ベルリン、10:11 UTC）。専用のクリエイターウォレット（ハードウェア保護、Founder Mintトレジャリーとは別）、Pump.funアカウント、SchallernのXアカウント（https://x.com/schallern_io）の連携。
2. **トークンパッケージ：** 名称、ティッカー、約束を含まない説明文、1000 × 1000 pxのロゴ、リンク（what-ifページ、X、Discord、Telegram）、Metaplex標準のメタデータ。
3. **ローンチ：** Pump.funで作成。コインアドレスは https://schallern.io/what-if/ にのみ掲載します。
4. **グラデュエーション後：** Jupiter検証（verified.jup.ag）、CoinGeckoとCoinMarketCapへの掲載、DEX Screenerのトークンプロフィール。検証者経由でSolana Explorerでトークンを

検索可能に。

5. **測定：** コインからデモへの訪問者は ?ref=FLIPIF リンクで追跡します。物語のマイルストーンは、形容詞ではなくデータで報告します。

9. コミュニティと安全

公式チャンネル：https://schallern.io/what-if/、X https://x.com/schallern_io、Telegram https://t.me/schallern、Discord https://discord.gg/FpZ5zDjV4。チームから先に連絡することはなく、シードフレーズや支払いを求めることもなく、コインアドレスをDMで送ることもありません。2026年11月11日より前の「公式」コインアドレスはすべて詐欺です。コミュニティでの価格の話題はSchallernのルールに従います：約束なし、金融助言なし。

10. チームと運営者

運営者：**Culturetek Pte. Ltd., 6 Raffles Quay, #14-02, Singapore 048580, UEN 202411392W**。取締役：Kai Zimmer。連絡先：mint@schallern.io。

11. 状況、法的通知とバージョン

ステータス：構想、コインは未開始（開始予定 2026年11月11日）。ミームコインは非常にボラティリティが高く、全価値を失う可能性があります。法的枠組み、利用規約、免責事項はCulturetek Pte. Ltd.が管理し、https://schallern.io/legal.html で公開しています。この文書は情報提供を目的としたもので、申し出でも、勧誘でも、金融助言でもありません。各バージョンは、日付とともに schallern.io/whitepaper/ と、リンクされた公開リポジトリで公開されます。

WHAT IFはストーリーであり、約束ではありません。スマートコントラクト、リアルマネーゲーム、手数料の分配、無料NFTはいずれも存在せず、約束もされておらず、今後も存在しないかもしれません。Founder NFTのミントはschallern.ioのみで、Pump.funとは関係がありません。$FLIPIFは本質的価値のないコミュニティコインです。暗号資産はゼロになる可能性があります。

- v0.1 · 2026年10月16日 · 最初の作業ドラフト
- v0.2 · 2026年10月31日 · what-ifシナリオを更新（唯一のゲーム通貨、手数料の分配、バーン、無料NFT）、開始予定日、公式アドレスはwhat-ifページのみ