WHITEPAPER

WHAT IF? BY SCHALLERN.IO — $FLIPIF 콘셉트 백서

버전 0.2 · 작업 초안 · 2026년 10월 31일 · Culturetek Pte. Ltd., 싱가포르

> 만약 하나의 질문이 커뮤니티를 코인 이야기에서 진짜 게임 세계로 이끈다면?

1. 개요

WHAT IF? by Schallern.io ($FLIPIF)는 Solana의 커뮤니티 코인으로, Pump.fun 시작은 **2026년 11월 11일 11:11 베를린(10:11 UTC)**으로 계획되어 있어요. 코인의 역할은 관심이에요. Solana 밈 코인 세계에서 실제로 플레이할 수 있는 프로젝트인 코인 던지기 게임 Schallern(https://schallern.io)과 Founder Collection으로 사람들을 이끄는 이야기를 들려줘요. Founder NFT는 schallern.io에서만 민트되며, Pump.fun과 관련이 없고 그곳에서 판매되지 않아요.

이 버전 기준으로 코인은 **아직 생성되지 않았고** 공식 주소도 없어요. $FLIPIF를 둘러싼 모든 것은 what-if 시나리오예요. 스마트 컨트랙트, 실제 돈 게임, 수수료 분배, 무료 NFT는 존재하지 않고 약속되지도 않았어요.

2. 왜 코인 이야기인가

대부분의 밈코인은 농담이 붙은 차트입니다. $FLIPIF는 목적지가 있는 차트입니다. Schallern 데모는 존재하고, 무료이며, 데스크톱과 휴대폰에서 실행되고, 준비 중인 Founder Collection이 있습니다. 이 이야기는 코인 홀더에게 가격을 지켜보는 것 이상의 할 일을 줍니다. 플레이하고, 피드백을 주고, Discord에 참여하고, 원한다면 Founder Collection의 일부가 되는 것입니다. Schallern에게 코인은 도달 엔진이고, 홀더에게는 다시 들려줄 수 있는 이야기입니다.

3. 아홉 챕터로 보는 이야기

1. **시작** — 만약 그 질문이 Pump.fun에서 입소문을 타고 사람들이 심볼을 공유한다면?

2. **$1M** — 만약 첫 마일스톤에 도달해 코인, 커뮤니티, 플레이 가능한 세계가 한 클립에 등장한다면?
3. **$4M** — 만약 이야기가 계속되어 구매자, 대화, 플레이어를 데모로 데려온다면?
4. **Founder NFT** — 만약 $FLIPIF를 보유하면 무료 Founder NFT가 따라온다면? 만약 민트가 잘되고, $FLIPIF를 최소 1 SOL어치 사서 2027년 1월 31일까지 아무것도 팔지 않은 모두가 Founder NFT를 무료로 받는다면? 만약 이를 위해 Founder NFT 500개를 따로 두고, 500개 넘는 지갑이 자격을 갖추면 그 지갑 주소들 사이에서 라이브 추첨으로 정한다면? 시나리오일 뿐이에요. 캠페인도, 청구권도 없어요.
5. **단일 화폐** — 만약 $FLIPIF가 게임의 유일한 화폐가 된다면? 만약 실제 돈으로 플레이하려는 사람이 지갑을 연결하고 USDT나 다른 코인을 $FLIPIF로 바꾼다면? 베팅, 상금, 수수료가 모두 $FLIPIF로 이뤄지고, 아래에는 항상 미국 달러 가치가 표시되며 테이블은 동적으로 환산돼요. 상금은 $FLIPIF로 본인 지갑에 돌아오고 그곳에서 자유롭게 교환할 수 있어요.
6. **수수료 50 / 50** — 만약 하우스 수수료를 50 / 50으로 나눈다면? 만약 50%는 NFT 10,000개를 위한 Founder 풀로, 50%는 회사 지갑으로 간다면, 모두 $FLIPIF로? 아직 만들어지지 않은 스마트 컨트랙트가 24시간마다 풀을 확인하고, 풀의 가치가 $50,000, 즉 NFT당 $5에 이를 때만 지급할 수 있어요. 이는 한 번으로 끝나지 않고 풀이 $50,000에 이를 때마다 이뤄질 수 있어요. 그 아래에서는 소액 지급의 거래 비용이 너무 커서 계속 모아요. 거래 수수료는 수령인이 부담하며 지급액에서 차감돼요.
7. **소각** — 만약 지급할 때마다 $FLIPIF가 소각된다면? 만약 회사 몫의 5%가 자동으로 소각된다면? 전체 수수료의 2.5%에 해당하고, 공급량은 계속 줄어들어요. 디플레이션이에요.
8. **거래소의 순간** — 만약 커뮤니티, 이용, 거래가 충분히 성장해 심사를 거친 현물 상장을 추진할 수 있다면?
9. **돌아보며** — 만약 1년 뒤 사람들이 이야기는 첫날부터 거기 있었다고 말한다면?

모든 챕터는 시나리오예요. 무료 NFT, 게임 내 기능, 수수료 분배, 스마트 컨트랙트, 거래소 신청 중 진행 중이거나 약속된 것은 없어요. 실제인 것은 schallern.io의 Founder Mint뿐이에요. $1M과 $4M은 이야기의 이정표이지 약속된 결과가 아니에요.

WHAT IF는 이야기이지 약속이 아니에요. 스마트 컨트랙트, 실제 돈 게임, 수수료 분배, 무료 NFT는 존재하지 않고 약속되지도 않았으며, 앞으로도 없을 수 있어요. Founder NFT는 schallern.io에서만 민트되며 Pump.fun과 관련이 없어요. $FLIPIF는 내재 가치가 없는 커뮤니티 코인이에요. 암호화폐는 0이 될 수 있어요.

4. 토큰 정보 (계획 기준)

항목	계획
이름 / 티커	WHAT IF? by Schallern.io / **FLIPIF**
체인 / 거래 장소	Solana / Pump.fun 본딩 커브, 그래듀에이션 후 PumpSwap
공급량	1,000,000,000 (런치패드에 의해 고정)
프리세일, 팀 배분	없음. 코인은 공개 커브에서 생성됩니다. 공개된 프로젝트 지갑은 **공급량의 2 % 이하**를 보유할 계획이며, 다른 모든 사람과 마찬가지로 공개 시장에서 매수합니다
커브 거래 수수료	총 1.25 %, 크리에이터와 프로토콜이 분배 (Pump.fun 문서)
그래듀에이션	커브가 채워지면 자동이며 되돌릴 수 없음. 유동성은 PumpSwap으로 이전되며, Pump.fun은 이후 유동성을 공급하거나 제거하지 않음
크리에이터 수수료	Pump.fun은 크리에이터에게 거래 수수료의 일부를 지급합니다. Schallern은 그 몫의 사용 방식(이야기, 커뮤니티, 리워드 운영)을 런칭 전에 공개합니다
공식 정보	코인 주소는 https://schallern.io/what-if/ 에만 게시돼요

5. SCHALLERN 및 FOUNDER COLLECTION과의 관계

- **현재 결제 토큰이 아니에요.** $FLIPIF는 게임에서 기능이 없어요. 현재 계획된 Schallern 실제 돈 모드는 베팅에 스테이블코인을 사용해요. 유일한 게임 화폐로서의 $FLIPIF는 what-if 시나리오(3장)이지 계획이 아니에요.
- **Founder Collectible이 아니에요.** Founder Collection은 자체 백서를 가진 10,000개의 별도 시리즈로, schallern.io에서만 민트되고 Pump.fun과 관련이 없어요. 조건은 그대로예요: 게임 내 코스메틱, 수익 없음, 회사 지분 없음, 분배 없음.
- **가능한 미래의 연결고리**(시나리오일 뿐): 보유자를 위한 무료 Founder NFT, 수수료 분배, 소각(3장). 오늘 존재하는 것은 없으며, 앞으로도 없을 수 있어요.

6. 도달 모델

이야기 뒤의 도달 모델은 단순하며 공개적으로 가정에 기반합니다: 홀더 주소 → 이야기를 보는 비율 → schallern.io를 방문하는 비율 → Founder Collectible을 민팅하는 비율. 콘셉트 페이지에서 사용한 예시 가정: 홀더 주소 100,000 × 스토리 접촉 50 % × 사이트 방문 35 % × 민트 20 % × 구매자당 컬렉터블 1.25개 ≈ 컬렉터블 4,375개. 이 비율은 가설이지 측정값이 아닙니다. 실제 캠페인은 출처가 태그된 클릭, 방문, 지갑 연결, 온체인 민트로 평가됩니다.

7. 과거 비교 방법

콘셉트 페이지는 주요 현물 거래소에 도달한 Pump.fun 출신 코인 세 개(FARTCOIN, PNUT, ACT)를 비교합니다. 방법: CoinLore의 가장 이른 추적 가격, 상장 거래소(Kraken 또는 Binance)의 첫 일봉 종가, 첫 30일 내 최고 체결가. 배수 = 나중 가격 ÷ 초기 가격. 예: FARTCOIN $1.4645 ÷ $0.0101 = 145×. 이는 다른 코인에 대한 과거 관찰이지 $FLIPIF에 대한 기대가 아닙니다.

8. 런칭 계획

1. **준비:** 계획된 시작 2026년 11월 11일 11:11 베를린(10:11 UTC), 전용 크리에이터 지갑(하드웨어 보안, Founder Mint 트레저리와 분리), Pump.fun 계정, Schallern X 계정(https://x.com/schallern_io) 연결.
2. **토큰 패키지:** 이름, 티커, 약속 없는 설명, 1000 × 1000 px 로고, 링크(what-if 페이지, X, Discord, Telegram), Metaplex 표준 메타데이터.
3. **출시:** Pump.fun에서 생성, 코인 주소는 https://schallern.io/what-if/ 에만 게시.
4. **그래듀에이션 후:** Jupiter 검증(verified.jup.ag), CoinGecko와 CoinMarketCap 등록, DEX Screener 토큰 프로필, 검증자를 통해 Solana Explorer에서 토큰 검색 가능.
5. **측정:** 코인에서 데모로 온 방문자는 `?ref=FLIPIF` 링크로 추적되며, 스토리 마일스톤은 형용사가 아닌 데이터로 보고됩니다.

9. 커뮤니티와 안전

공식 채널: https://schallern.io/what-if/, X https://x.com/schallern_io, Telegram https://t.me/schallern, Discord https://discord.gg/FpZ5zDjV4. 팀은 먼저 연락하지 않고, 시드 문구나

결제를 요구하지 않으며, 코인 주소를 DM으로 보내지 않아요. 2026년 11월 11일 이전의 모든 “공식” 코인 주소는 사기예요. 커뮤니티의 가격 대화는 Schallern 규칙을 따라요: 약속 없음, 금융 조언 없음.

10. 팀과 운영사

운영사: **Culturetek Pte. Ltd., 6 Raffles Quay, #14-02, Singapore 048580, UEN 202411392W**. 이사: Kai Zimmer. 연락처: mint@schallern.io.

11. 상태, 법적 고지와 버전

상태: 콘셉트, 코인 아직 시작 전(계획된 시작 2026년 11월 11일). 밈코인은 변동성이 매우 크며 가치 전부를 잃을 수 있습니다. 법적 체계, 약관, 면책 조항은 Culturetek Pte. Ltd.가 관리하며 https://schallern.io/legal.html 에 게시됩니다. 이 문서는 정보 제공용이며 제안도, 권유도, 금융 조언도 아닙니다. 버전은 날짜와 함께 schallern.io/whitepaper/ 와 링크된 공개 저장소에 게시됩니다.

WHAT IF는 이야기이지 약속이 아니에요. 스마트 컨트랙트, 실제 돈 게임, 수수료 분배, 무료 NFT는 존재하지 않고 약속되지도 않았으며, 앞으로도 없을 수 있어요. Founder NFT는 schallern.io에서만 민트되며 Pump.fun과 관련이 없어요. $FLIPIF는 내재 가치가 없는 커뮤니티 코인이에요. 암호화폐는 0이 될 수 있어요.

- v0.1 · 2026년 10월 16일 · 첫 작업 초안
- v0.2 · 2026년 10월 31일 · what-if 시나리오 업데이트(유일한 게임 화폐, 수수료 분배, 소각, 무료 NFT), 계획된 시작일, 공식 주소는 what-if 페이지에만